Sprawozdanie z Projektu

Model schroniska “Murowaniec” w symulatorze lot FSX

Klaudiusz Stawski

**Etapy wykonania projektu :**

1.Zbieranie materiałów np. zdjęć

2.Wykonanie modelu w programie Google SketchUp

3.Konwersja modelu za pomocą programu ModelConverterX

-załadowanie pliku mdl

-konwersja tekstur do formatu dds

-optymalizacja tekstur

4.Utworzenie pliku XML scenerii i umieszczenie w FSX za pomocą Convert and Place Object Wizzard

Zrzuty Ekranu z projektu



